

AS1

Kurtyny świetlne do wykrycia obecności

AS1-LD-HR-010-J
 958101000 Kurtyna świetlna 100 mm/6 mm/2,1 m

- Wysokość pola detekcji 100 mm
- Raster elementów optycznych 6,67 mm lub 20 mm, skośne wiązki świetlne
- Zasięg działania 2,1 m lub 3 m
- Diagnostyka poprzez diody LED na obudowie
- Wyjście przełączalne PNP



OPIS PRODUKTU

Rodzina kurtyń świetlnych AS1 przeznaczona jest do wykrywania małych obiektów w płaszczyźnie o wysokości 100 mm. Kurtyny działają w podczerwieni i posiadają zdolność wykrywania obiektów o minimalnych wymiarach:

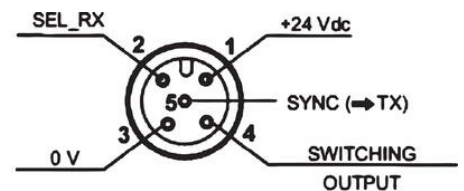
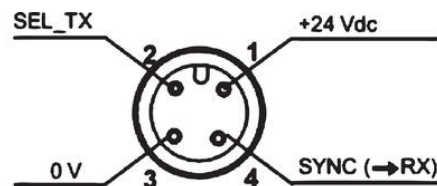
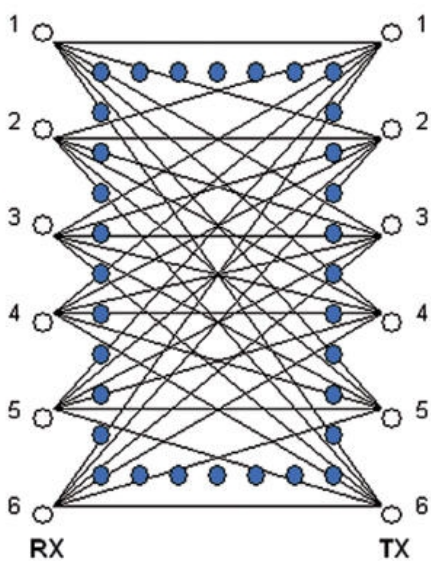
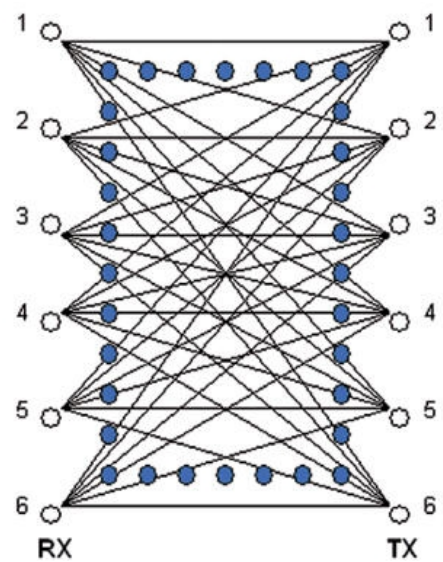
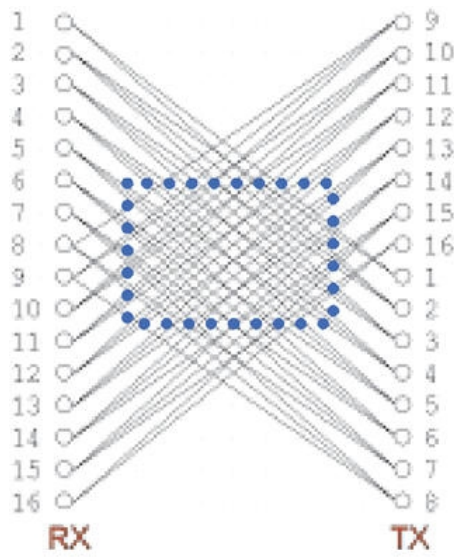
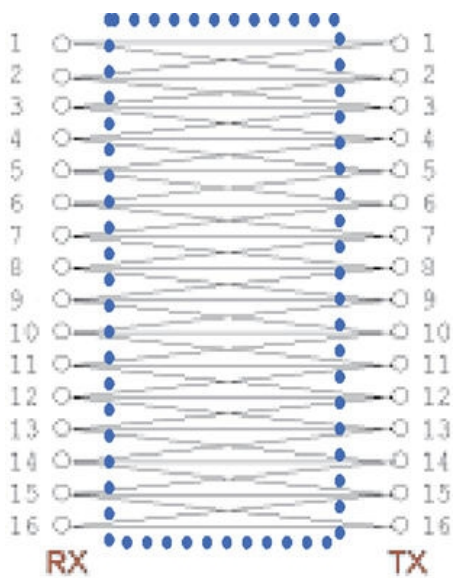
- płaskich 0,2 mm x 75 mm lub cylindrycznych \varnothing 6 mm (warianty AS1...HR...) z czasem reakcji od 2,75 ms do 8 ms
- płaskich 0,2 mm x 200 mm lub cylindrycznych \varnothing 18 mm (warianty AS1...SR...) z czasem reakcji 1,75 ms

Pole detekcji posiada dodatkowe skośne wiązki świetlne, które powiększają zdolności wykrywania, szczególnie w jego środkowej części. Warianty AS1-LD... posiadają zasięg działania 0,3 - 2,1 m, natomiast warianty AS1-HD posiadają zasięg 0,8 - 3 m. Kurtyny z rodziny AS1 posiadają przełączalne wyjście sygnałowe PNP w logice Dark-On. Sterowniki kurtyń AS1 są zintegrowane z profilami optycznymi.

SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Czas reakcji	2,75 ms
Dopuszczenia	CE, cULus
Masa	300 g
Materiał obudowy	Aluminium
Materiał soczewki	PMMA
Max. temperatura pracy	50 °C
Max. temperatura składowania	70 °C
Min. temperatura pracy	0 °C
Min. temperatura składowania	-25 °C
Napięcie zasilania	24 V DC
Pobór mocy (max)	0,19 A
Podłączenie elektryczne	Złącze M12 5-pinowe, Złącze M12 4-pinowe
Prąd wyjściowy max.	0,1 A

Rozdzielczość	6 mm
Stopień ochrony IP	IP65
Technologia czujnika	Czujnik obszaru
Typ światła	IR LED
Wskaźnik LED	Tak
Wyjście	PNP
Wymiary	22 mm x 43,2 mm x 150,1 mm
Wysokość detekcji	100 mm
Zasięg max	2100 mm
Zasięg min	300 mm



1	=	brown	=	+24Vdc
2	=	white	=	SEL_RX (only AS1-HR)
3	=	blue	=	0 V
4	=	black	=	SYNC

1	=	brown	=	+24Vdc
2	=	white	=	SEL_RX (only AS1-HR)
3	=	blue	=	0 V
4	=	black	=	SWITCHING OUTPUT
5	=	grey	=	SYNC

